

【#コンパス 2.0 アニメ曲シンガロング収録に関する注意事項】

- お客様の音声をイベント内にて収録し、「#コンパス 2.0 アニメ曲」の一部として収録します。
- 「#コンパス」は当社および当社の指定する関係各社が一切の権利を保有し、期間・地域・用途・媒体の制限なく使用します。(下記の使用例を含み、これらに限りません。)

【使用例】

- ・「#コンパス 2.0」アニメ映像でのBGM使用 (Blu-ray等パッケージ商品への収録を含む)
 - ・「#コンパス 2.0」サウンドトラックCDへの収録
 - ・「#コンパス 2.0 および#コンパス 戦闘摂理解析システム」関連イベント
 - ・「#コンパス 2.0 および#コンパス 戦闘摂理解析システム」関連生放送配信
 - ・「#コンパス 戦闘摂理解析システム」ゲーム
 - ・「#コンパス 2.0 および#コンパス 戦闘摂理解析システム」公式プロモーションビデオへの収録
 - ・TikTokほかSNSでのインタラクティブ配信
 - ・音楽配信 (サブスク・ストリーミングを含む)
- 同時に、イベントでのお客様の音声収録の様子を映像に収録したうえ、「#コンパス 2.0」に関連する各種プロモーション (用途・媒体・期間・地域の制限無し) に使用いたします。
 - 上記の音声・映像の収録および使用につき、当社はお客様に対し、何らお支払いを行いません。本企画実施に伴う個別の請求お問い合わせにはお答えすることができませんので、予めご了承下さい。